

**TEKNOLOJİ VE TASARIM DERSİ**

**8.SINIF YILLIK PLAN**

**2018-2019**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ÖĞRENME ALANI** | **8. SINIF** | | | |
| ÜNİTE ADI | | HAFTA | SAAT |
| **1.DÖNEM** | | | | |
| **TEKNOLOJİ VE TASARIMIN TEMELLERİ** | | 1. İnovasyon | 2 | 4 |
| 2-Fikirlerin korunması | 2 | 4 |
|  | | | | |
| **TASARIM SÜRECİ VE TANITIM** | | 1. Bilgisayar Destekli Tasarım | 5 | 10 |
| 2.Akıllı Ürünler | 2 | 4 |
| 3. Tanıtım ve Pazarlama | 1 | 2 |
| **1.DEĞERLENDİRME** | | | | |
| **YAPILI ÇEVRE VE ÜRÜN** | | 1. Görsel İletişim Tasarımı | 4 | 8 |
| 2. Ürün Geliştirme | 2 | 4 |
| **2.DEĞERLENDİRME** | | | | |
| **TOPLAM** | | | 18 | 36 |
| **2. DÖENEM** | | | | |
| **YAPILI ÇEVRE VE ÜRÜN** | | 3. Mühendislik ve Tasarım | 2 | 4 |
| 4. Doğadan Tasarıma | 2 | 4 |
|  | | | | |
| **İHTİYAÇLAR VE YENİLİKÇİLİK** | | 1. Ulaşım Teknolojileri | 3 | 6 |
| **1.DEĞERLENDİRME** | | | | |
| **TASARIM VE TEKNOLOJİK ÇÖZÜM** | | 1.Döngüsel Tasarim Süreci | 1 | 2 |
| 2.Görselleştirme Teknikleri | 3 | 6 |
| 3.Özgün Ürünümü Tasarlıyorum | 5 | 10 |
| 4.Bunu Ben Yaptım Hazırlık | 1 | 2 |
| **2.DEĞERLENDİRME** | | | | |
| **SERGİ HAFTASI** | | | 1 | 2 |
| **TOPLAM** | | | 18 | 36 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **EYLÜL** | **DERS SAATİ** | | **4** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **TEKNOLOJİ VE TASARIMIN TEMELLERİ** | | | |
| **KONU;** | **İNOVASYON** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.İnovasyon (yenilik) kavramını açıklar.  2.İnovasyon sürecini ve türlerini kavrar. | | | 17-21 | |
| 1. İnsan hayatını kolaylaştıracak inovatif bir fikir geliştirir.  2.Geliştirdiği inovatif fikri değerlendirir. | | | 24-28 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **EKİM** | **DERS SAATİ** | | **4** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **TEKNOLOJİ VE TASARIMIN TEMELLERİ** | | | |
| **KONU;** | **FİKİRLERİN KORUNMASI** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.Patent belgesi, faydalı model belgesi kavramlarını açıklar.  2.Marka tescili, endüstriyel tasarım tescili kavramlarını açıklar. | | | 1-5 | |
| 1.Fikri ve Sinayi hakları bilir.  2.Fikrî ve sınai mülkiyet haklarının teknolojik ilerlemedeki önemini açıklar. | | | 8-12 | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **EKİM-KASIM** | | **DERS SAATİ** | | **4** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **TASARIM SÜRECİ VE TANITIM** | | | | |
| **KONU;** | **BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM – SKETCH UP** | | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | | **TARİH** | |
| 1.Tasarım yapmada iki ve üç boyutlu durumları bilir.  2.Neden üç boyutlu gördüğümüzü kavrar. | | | | 15-19 | |
| 1.Sketch up arayüz elemanlarını kullanmayı bilir.  2.Sketch up arayüz elemanlarını kullanmayı bilir. | | | | 22-26 | |
| 1.Sketch up arayüz elemanlarını kullanmayı bilir.  2.Sketch up arayüz elemanlarını kullanmayı bilir. | | KASIM | | 29-2 | |
| 1.Sketch up programını kulanarak tasarlanan ürünleri analiz eder.  2.Sketch up programını kulanarak bir ürün tasarlar. | | KASIM | | 5-9 | |
| 1.Sketch up programını kulanarak bir ürün tasarlar.  2.Sketch up programını kulanarak bir ürün tasarlar. | | KASIM | | 12-16 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **KASIM** | **DERS SAATİ** | | **4** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **TASARIM SÜRECİ VE TANITIM** | | | |
| **KONU;** | **AKILLI ÜRÜNLER** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.Akıllı ürün kavramını bilir.  2.Etkileşimli tasarımın gelişimini kavrar. | | | 19-23 | |
| 1.Akıllı ürün ve sensör çeşitlerini açıklar.  2.Sensörleri kullanarak bir ürün tasarlar. | | | 26-30 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **ARALIK** | **DERS SAATİ** | | **2** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **TASARIM SÜRECİ VE TANITIM** | | | |
| **KONU;** | **TANITIM VE PAZARLAMA TEKNİKLERİ** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.Tanıtım ve pazarlama tekniklerini açıklar.  2.Tasarladığı bir ürüne yönelik pazarlama tekniklerini uygular. | | | 3-7 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **ARALIK** | **DERS SAATİ** | | **8** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **YAPILI ÇEVRE VE ÜRÜN** | | | |
| **KONU;** | **GÖRSEL İLETİŞİM TASARIMI** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.Görsel iletişim tasarımı ilkelerini ve kavramını açıklar.  2.Grafik tasarım kavramını açıklar. | | | 10-14 | |
| 3.Grafik tasarım eleman ve ilkelerini açıklar.  4.Grafik tasarım eleman ve ilkelerini kullanrak bir afiş tasarlar. | | | 17-21 | |
| 5.Mizanpaj tasarım kavramını açıklar.  6.Mizanpaj ilkelerini açıklar. | | | 24-28 | |
| 7.Mizanpaj ilkelerini kullanarak bir dergi tasarımı oluşturur.  8.Tasarladığı dergi tasarımı için tanıtım ve pazarlama tekniklerini uygular. | | OCAK | 31-4 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **OCAK** | **DERS SAATİ** | | **4** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **YAPILI ÇEVRE VE ÜRÜN** | | | |
| **KONU;** | **ÜRÜN GELİŞTİRME** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.Ürün geliştirme kavramını ve aşamalarını açıklar.  2.Ergonomi kavramını ifade eder. | | | 7-11 | |
| 1.Ürün tasarımında ergonominin ilekerlerini ve önemini açıklar.  2.Ergonomi kavramını dikkate alarak bir ürün tasarlar. | | | 17-18 | |

İKİNCİ DÖNEM

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **ŞUBAT** | **DERS SAATİ** | | **4** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **YAPILI ÇEVRE VE ÜRÜN** | | | |
| **KONU;** | **MÜHENDİSLİK VE TASARIM** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.Mühendislik ve tasarım ilişkisini ifade eder.  2.Çevresindeki ürünleri mühendislik ve tasarım kavramları açısından ilişkilendirir. | | | 4-8 | |
| 1.Mühendislik tasarım sürecindeki gelişmeleri değerlendirir  2.Mühendislik tasarım sürecini kullanarak bir ürün tasarlar. | | | 11-15 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **ŞUBAT** | **DERS SAATİ** | | **4** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **YAPILI ÇEVRE VE ÜRÜN** | | | |
| **KONU;** | **DOĞADAN TASARIMA** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.Biyotaklit kavramını açıklar.  2.Biyotaklit ile tasarlanmış bir ürünleri analiz eder. | | | 18-22 | |
| 3.Bir sorunun çözümünde biyotaklit kavramını kullanarak ürün tasarlar.  4.Bir sorunun çözümünde biyotaklit kavramını kullanarak ürün tasarlar. | | | 25-1 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **MART** | **DERS SAATİ** | | **6** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **İHTİYAÇLAR VE YENİLİKÇİLİK** | | | |
| **KONU;** | **ULAŞIM TEKNOLOJİLERİ** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.Ulaşım kavramını ve türlerini açıklar.  2.Ulaşım türlerinin tarihsel gelişim süreçlerini ifade eder. | | | 4-8 | |
| 3.Farklı ortamlarda kullanılan ulaşım araçlarını özelliklerine göre sınıflandırır.  4.Farklı ortamlarda kullanılan ulaşım araçlarını özelliklerine göre sınıflandırır. | | | 11-15 | |
| 5.Farklı ortamlarda çalışabilecek bir ulaşım aracı tasarlar.  6.Farklı ortamlarda çalışabilecek bir ulaşım aracı tasarlar. | | | 18-22 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **MART** | **DERS SAATİ** | | **2** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **TASARIM VE TEKNOLOJİK ÇÖZÜM** | | | |
| **KONU;** | **DÖNGÜSEL TASARIM SÜRECİ** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1-Tasarım problemlerine uygulanan döngüsel tasarım sürecini kavrar.  2-Tasarım problemlerine uygulanan döngüsel tasarım sürecini kavrar. | | | 25-29 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **NİSAN** | **DERS SAATİ** | | **6** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **TASARIM VE TEKNOLOJİK ÇÖZÜM** | | | |
| **KONU;** | **GÖRSELLEŞTİRME TEKNİKLERİ** | | | |
| KAZANIMLAR | | | TARİH | |
| 1.Görselleştirme tekniklerinden taslak çizimin nasıl yapıldığını kavrar.  2.Görselleştirme tekniklerinden perspektif çizimin nasıl yapıldığını kavrar. | | | 1-5 | |
| 3.Görselleştirme tekniklerinden isometrik çizimin nasıl yapıldığını kavrar.  4.Görselleştirme tekniklerinden ortografik çizimin nasıl yapıldığını kavrar. | | | 8-12 | |
| 5.Görselleştirme tekniklerinden cad çizimin nasıl yapıldığını kavrar.  6.Görselleştirme tekniklerini kullanarak bir ürün tasarlar. | | | 15-19 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **NİSAN -MAYIS** | **DERS SAATİ** | | **10** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **TASARIM VE TEKNOLOJİK ÇÖZÜM** | | | |
| **KONU;** | **ÖZGÜN ESERİMİ TASARLIYORUM** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.Günlük hayatta karşılaştığı tasarım problemlerini örneklerle açıklar.  2.Tasarım Problemi tanımlama tekniklerini uygular. | | | 22-26 | |
| 3.Tasarım probleminin çözümüne yönelik araştırma basamaklarını uygular.  4.Benzer tasarım analizini yapar. | | | 29-3 | |
| 5.Tasarım planlama sürecini uygular.  6.Tasarım planlama sürecini uygular. | | | 6-10 | |
| 7.Özgün tasarım modelini veya prototipini oluşturur.  8.Özgün tasarım modelini veya prototipini oluşturur. | | | 13-17 | |
| 9.Tasarladığı ürünü değerlendirir.  10.Tasarladığı ürünü değerlendirir. | | | 20-24 | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AY** | **MAYIS** | **DERS SAATİ** | | **2** |
| **ÖĞRENME ALANI ;** | **TASARIM VE TEKNOLOJİK ÇÖZÜM** | | | |
| **KONU;** | **BUNU BEN YAPTIM** | | | |
| **KAZANIMLAR** | | | **TARİH** | |
| 1.Sergileyeceği ürün için tanıtım materyalleri hazırlar.  2.Sergileyeceği ürünü sunar. | | | 27-31 | |

**SEGİ HAFTASI 3-7 HAZİRAN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| TEKNOLOJİ VE TASARIM ÖĞRETMENİ | OKUL MÜDÜRÜ |